

Wymagania edukacyjne z informatyki dla klasy 8

rok szkolny 2026/2027

Ocena dopuszczająca (2)

- **Technologie informacyjne i cyfrowe:** Z pomocą nauczyciela wykonuje podstawowe zadania z wykorzystaniem komputera, aplikacji i usług internetowych. Rozpoznaje podstawowe pojęcia związane z technologiami cyfrowymi.
- **Programowanie i algorytmika:** Z pomocą nauczyciela tworzy proste programy lub modyfikuje gotowe rozwiązania. Rozpoznaje podstawowe elementy programu, takie jak instrukcja, zmienna, pętla czy funkcja.
- **Dane, multimedia i projekty:** Wprowadza i odczytuje dane, wykonuje proste obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym oraz korzysta z podstawowych narzędzi do tworzenia i prezentowania informacji.
- **Bezpieczeństwo i praca w sieci:** Zna podstawowe zasady bezpiecznego korzystania z internetu, ochrony danych i przestrzegania praw autorskich. Z pomocą nauczyciela korzysta ze wskazanych źródeł i aplikacji.

Ocena dostateczna (3)

- **Technologie informacyjne i cyfrowe:** Samodzielnie wykonuje podstawowe zadania z wykorzystaniem komputera, aplikacji i usług internetowych. Tworzy proste dokumenty, strony WWW i korzysta z narzędzi cyfrowych.
- **Programowanie i algorytmika:** Tworzy proste programy, wykorzystując zmienne, instrukcje, pętle i funkcje. Potrafi przeanalizować prosty algorytm i wprowadzić w nim podstawowe zmiany.
- **Dane, multimedia i projekty:** Wykonuje obliczenia w arkuszu, wykorzystuje podstawowe funkcje, sortuje i filtruje dane oraz tworzy proste wykresy i zestawienia.
- **Bezpieczeństwo i praca w sieci:** Stosuje podstawowe zasady bezpiecznego korzystania z internetu, rozpoznaje zagrożenia i respektuje prawa autorskie. Potrafi wyszukać potrzebne informacje w wiarygodnych źródłach.

Ocena dobra (4)

- **Technologie informacyjne i cyfrowe:** Sprawnie posługuje się poznanymi narzędziami cyfrowymi. Tworzy poprawne strony WWW, wykorzystuje CSS oraz podstawowe elementy interaktywne.
- **Programowanie i algorytmika:** Samodzielnie tworzy i modyfikuje programy, stosując zmienne, instrukcje warunkowe, pętle i funkcje. Potrafi zastosować poznane algorytmy do rozwiązania problemu.
- **Dane, multimedia i projekty:** Analizuje dane, stosuje funkcje arkusza kalkulacyjnego, tworzy wykresy, tabele i zestawienia oraz wyciąga proste wnioski.
- **Bezpieczeństwo i praca w sieci:** Świadomie korzysta z zasobów internetu, przestrzega zasad bezpieczeństwa i praw autorskich. Potrafi współpracować z innymi przy realizacji projektu cyfrowego.

Ocena bardzo dobra (5)

- **Technologie informacyjne i cyfrowe:** Samodzielnie i sprawnie wykorzystuje różnorodne narzędzia cyfrowe do realizacji zadań. Łączy poznane technologie i potrafi korzystać z nowych aplikacji.
- **Programowanie i algorytmika:** Tworzy samodzielne rozwiązania problemów programistycznych, analizuje algorytmy i modyfikuje je w celu uzyskania określonego efektu. Potrafi realizować bardziej złożone zadania programistyczne.
- **Dane, multimedia i projekty:** Samodzielnie planuje sposób wykonania zadania, analizuje i interpretuje dane, tworzy własne zestawienia oraz formułuje wnioski. Aktywnie uczestniczy w projektach indywidualnych i zespołowych.
- **Bezpieczeństwo i praca w sieci:** Krytycznie ocenia informacje i zasoby cyfrowe, świadomie stosuje zasady bezpieczeństwa i prawa autorskiego. Samodzielnie wyszukuje i selekcjonuje informacje oraz wykorzystuje je w pracy.

Ocena celująca (6)

- **Technologie informacyjne i cyfrowe:** Twórczo wykorzystuje technologie cyfrowe, samodzielnie poznaje nowe narzędzia i łączy różne technologie w realizowanych projektach.

- **Programowanie i algorytmika:** Samodzielnie rozwiązuje złożone problemy programistyczne, proponuje własne algorytmy i rozwiązania oraz rozwija projekty poza wymagania programowe.
- **Dane, multimedia i projekty:** Realizuje ambitne, oryginalne projekty informatyczne. Samodzielnie planuje pracę, analizuje wyniki, wyciąga wnioski i prezentuje efekty swojej pracy.
- **Bezpieczeństwo i praca w sieci:** Krytycznie analizuje informacje i technologie, świadomie ocenia ich przydatność oraz odpowiedzialnie korzysta z zasobów cyfrowych. Dzieli się wiedzą i może odnosić sukcesy w konkursach lub projektach informatycznych.